II Game API

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| next situation |  | **GET api/situation/next**  Response:  **{**  **id**: 25**,**  **text**: "Вам повезло и из зависти к вашим успехам, друг начинает вас шантажировать вашей дружбой, чтобы вы поделились."**,**  **category**: **{**  **id**: 1**,**  **name**: "Офис"**,**  **fromTime**: "09:30:30"**,**  **toTime**: "17:40:59"**,**  **restDay**: false  **},**  **choices**: **[**  **{**  **id**: 186**,**  **text**: "Устроить с ним драку, доказывая что настоящая дружба не может завидывать."**,**  **resume**: ""**,**  **level**: **{**  **id**: 7**,**  **name**: "3.1"  **}**  **},**  **{**  **id**: 185**,**  **text**: "Осудить его зависть и устроить крупную ссору."**,**  **resume**: ""**,**  **level**: **{**  **id**: 8**,**  **name**: "3.2"  **}**  **}**  **],**  **time**: "13:54:00"  **}**  Начало формы  Конец формы |
| CAtegories |  | **GET api/situation/categories**  Response:  [  {  "id": 1,  "name": "Офис",  "fromTime": "09:30:30",  "toTime": "17:40:59",  "restDay": false  },  {  "id": 2,  "name": "Парк",  "fromTime": "11:00:00",  "toTime": "14:30:59",  "restDay": true  },  …  ] |
| Маке Choice |  | **GET api/make-choice/{choiceId}**  choiceIdможет быть равным, например, 186. |
| user staus |  | **GET api/user/{userId}/status**  Response:  **{**  **id**: 1**,**  **time**: "13:54:00"**,**  **restDay**: false**,**  **availableChoices**: null**,**  **choicesCounter**: 3**,**  **currentGoal**: **{**  **id**: 1**,**  **maxChoices**: 50**,**  **name**: "Тестовая цель"  **},**  **levels**: **[**  **{**  **id**: 27**,**  **value**: 1**,**  **level**: **{**  **id**: 1**,**  **name**: "1.1"  **}**  **},**  **{**  **id**: 28**,**  **value**: 1**,**  **level**: **{**  **id**: 7**,**  **name**: "3.1"  **}**  **}**  **]**  **}**  Начало формы  Конец формы |